

## BANDO DI CONCORSO

# Progetti Digitali

PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE PRIMARIA E SECONDARIA  
DI PRIMO E SECONDO GRADO DELLA REGIONE BASILICATA  
**ANNO SCOLASTICO 2023/24**

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nel quadro del Protocollo sottoscritto il 6 febbraio 2024 finalizzato a promuovere la cultura digitale, indicano la X edizione del concorso 2023-24 “**Le nuove sfide con l'intelligenza artificiale**” rivolto alle studentesse e agli studenti delle scuole primarie e secondarie, statali e paritarie, della Regione Basilicata.

### Regolamento del concorso

#### Art. 1 – Finalità

Il concorso, nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale PNSD e Piano Nazionale di ripresa e Resilienza PNRR, ha lo scopo di promuovere le competenze digitali delle studentesse e degli studenti come previsto dalle aree di competenza 5 e 6 DigCompEdu, favorendo lo sviluppo delle capacità critiche e creative dei giovani e motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione.

#### Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando, per l'anno scolastico 2023/24, sono le studentesse e gli studenti delle scuole primarie e secondarie di Primo e Secondo Grado, statali e paritarie, della Regione Basilicata.  
**Sono previste tre Sezioni: scuola primaria, scuola secondaria di I grado e di II grado.**

#### Art. 3 Tematica

Il tema del concorso è: **L'impatto dell'intelligenza artificiale sulla società e le sue applicazioni, con le implicazioni di natura etica (es. privacy, cybersecurity etc.) e sociale.**

Agli studenti si richiede di raccontare, con un prodotto multimediale, l'esperienza realizzata nell'anno scolastico in corso.

Verranno valutati, pena l'esclusione, i progetti digitali presentati sotto forma di:

- presentazione multimediale (massimo 30 slide),
- documento di testo (massimo 5000 caratteri spazi inclusi),

- e-book (massimo 10 pagine),
- audio e/o video illustrativi (massimo 5 minuti).

L'obiettivo è quello di sensibilizzare i giovani ad essere protagonisti nel processo di trasformazione digitale in atto nella scuola e nella società.

#### **Art. 4 Materiale di supporto**

Al fine di raggiungere gli obiettivi indicati all'art. 1 e fornire un supporto alla formazione didattica a docenti e studenti, AICA **mette gratuitamente a disposizione una piattaforma online che contiene i materiali didattici digitali** coerenti con il Framework Digcomp e con il sistema di certificazione ICDL e un sistema di autovalutazione delle competenze digitali (assessment).

Tali materiali presenti sulla piattaforma verranno **resi disponibili ai soli istituti che partecipano al Concorso** attraverso la e-mail del docente referente di Istituto, che potrà fare richiesta dei codici di accesso da consegnare agli studenti e alle studentesse dell'Istituto. Pertanto, tutti gli studenti e le studentesse degli istituti che partecipano al concorso avranno la possibilità di accedere alla piattaforma disponibile on-line, prendere visione dei materiali formativi e valutare la loro preparazione rispetto alle conoscenze informatiche di base più importanti relative ai moduli ICDL Full Standard (ICDL Computer Essentials, ICDL On line Essentials, ICDL Spreadsheets, ICDL Word Processing, ICDL Online Collaboration, ICDL Presentation, ICDL Cybersecurity).

I partecipanti delle squadre potranno sostenere l'assessment delle competenze inerenti a uno o più moduli ICDL.

I materiali formativi offerti da AICA rimarranno a disposizione degli studenti e delle studentesse che attiveranno la piattaforma per 12 mesi a partire dalla data di attivazione.

#### **Art. 5 Modalità di partecipazione e tempistica**

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- **individuare un docente referente** che supporterà, in collaborazione con l'Animatore digitale e i docenti del Team, i docenti e gli studenti coinvolti nell'elaborazione del prodotto multimediale;
- **effettuare, entro la data del 30 Marzo 2024, l'iscrizione al concorso** compilando il modulo di adesione, che troveranno disponibile al link <https://concorsidigitali.org/usr>
- **richiedere i codici individuali di accesso gratuito alla piattaforma online di AICA**, per la preparazione delle competenze DigCompEdu, alla mail che verrà indicata all'atto di adesione; tali codici dovranno essere distribuiti a tutti i docenti e studenti degli istituti partecipanti che aderiscono al concorso;
- compilare, **entro la data del 30 Maggio 2024**, il modulo di progetto disponibile al link <https://concorsidigitali.org/usr> con all'interno la sezione dedicata all'attestazione circa l'acquisizione, da parte del Dirigente Scolastico, della liberatoria all'uso delle immagini e dei dati personali ai sensi della normativa sulla privacy. Nel caso la scuola aderisca al concorso con più progetti, è necessario compilare per ciascun progetto un modulo di progetto.
- Nel modulo di presentazione per ogni progetto dovranno essere indicati:
  - titolo del progetto;

- descrizione e obiettivi del progetto;
  - processo di realizzazione del progetto;
  - presentazione dei componenti del gruppo;
  - strumenti e metodologie utilizzati;
  - risultati raggiunti e conclusioni.
- **caricare il progetto multimediale su cloud** (Dropbox, Google Drive, ecc. ...) con vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2024, indicando il link accessibile all'interno del modulo di progetto. I progetti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player...). **Il prodotto e i materiali presentati dovranno essere inediti (cioè, mai pubblicati, neppure in rete) e non devono risultare vincitori in altri concorsi**

### **Art. 6 Valutazione**

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, nominata dal Direttore Regionale dell'USR Basilicata, costituita da tre esperti designati dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e un rappresentante di AICA. La Commissione opererà autonomamente.

I lavori presentati saranno valutati assegnando un punteggio in base ai seguenti criteri:

- *Complessità e diversificazione degli strumenti utilizzati;*
- *Originalità dell'idea;*
- *Chiarezza e completezza nell'illustrazione del tema proposto;*
- *Livello di coinvolgimento degli studenti e della comunità;*
- *Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.*

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10.

Per ogni progetto, la media dei punteggi assegnati a ciascun criterio di valutazione costituirà l'indicatore in base al quale stilare la classifica finale.

Sarà inoltre dato rilievo con **menzione speciale** a quei progetti che si distinguono in modo particolare per originalità dell'idea, e/o completezza nello sviluppo del progetto, e/o coinvolgimento e la partecipazione degli studenti e delle studentesse, e/o lavoro di gruppo, e/o collaborazione tra docente e studenti ed e/o efficacia e la replicabilità del progetto digitale.

### **Art. 7 Premi**

Per i progetti vincitori verranno assegnati complessivamente **50 skill card ICDL**, così distribuite:

- **PER LA SCUOLA PRIMARIA:** verranno assegnati n.2 premi (primo premio 10 skill card – secondo premio 5 skill card);
- **PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO:** verranno assegnati n.2 premi (primo premio 10 skill card – secondo premio 5 skill card);
- **PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO:** verranno assegnati n.2 premi (primo premio 10 skill card – secondo premio 10 skill card);

Il premio è destinato al gruppo o alla classe partecipante che presenta il prodotto.

*Le skill card*, a cura di AICA, verranno consegnate sotto forma di voucher non nominativi al Dirigente scolastico, per essere destinate a docenti e/o studenti coinvolti nel progetto; le skill card andranno assegnate ed attivate entro un anno dall'emissione presso un istituto accreditato AICA quale sede d'esame.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività e che non rientrano nell'elenco dei progetti già destinatari dei premi.

La commissione pubblicherà la **graduatoria definitiva**, sulla base del proprio giudizio insindacabile, entro il **30 giugno 2024**.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati nel corso di un evento regionale organizzato dall'USR, la cui data e luogo sono da definire. La premiazione sarà a cura di AICA.

Agli altri progetti che saranno ritenuti meritevoli, verranno assegnati gli Attestati di merito per **menzione speciale** all'Istituto ed ai docenti referenti dei progetti.

Per i progetti vincitori, AICA:

- fornirà ad ogni studente che ha partecipato alla redazione dei progetti vincitori **un codice di accesso** al materiale didattico on line per le certificazioni ICDL sulla piattaforma "AICA – formazione";

Per i progetti vincitori e per quelli ritenuti meritevoli di menzione, AICA:

- darà visibilità nel proprio sito e/o attraverso altri canali di comunicazione dei video e delle foto sia dei progetti realizzati sia degli atti di presentazione che docenti e studenti effettueranno nel corso dell'evento di premiazione, previa **liberatoria da parte del Dirigente scolastico dell'Istituto**;
- pubblicherà sulla Rivista Bricks ([www.rivistabricks.it](http://www.rivistabricks.it)) gli articoli che i docenti premiati (vincitori e menzionati) desiderano presentare;
- inviterà i docenti premiati (vincitori e menzionati) a partecipare ad appositi webinar che verranno organizzati da AICA nel corso dell'anno scolastico 2024-25.

## **Art. 8 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore**

I progetti saranno detenuti da AICA e USR per la Basilicata ai soli fini della valutazione e dai singoli Istituti scolastici che li hanno realizzati, i quali potranno utilizzarli e diffonderli sui propri siti web in base alle liberatorie acquisite e alle proprie autonome valutazioni, in conformità con le norme relative ai diritti d'autore e con le finalità del bando.

AICA e USR Basilicata, in coerenza con le proprie finalità istituzionali e senza fini di lucro, potranno utilizzarli e diffonderli attraverso ogni canale, anche digitale.

## **Art. 9 - Pubblicità**

Il presente decreto è pubblicato sul sito web [www.basilicata.istruzione.it](http://www.basilicata.istruzione.it) di questa Direzione Regionale nella sezione Nuove Tecnologie.

Per qualsiasi chiarimento è possibile utilizzare i seguenti recapiti:

- [pasquale.costante@scuola.istruzione.it](mailto:pasquale.costante@scuola.istruzione.it) - Tel 0971- 449939
- [riccardonicola.lopes@scuola.istruzione.it](mailto:riccardonicola.lopes@scuola.istruzione.it)
- Salvatore Garro: cell. 339 4978464 - [concorsidigitali@aica.it](mailto:concorsidigitali@aica.it)

IL DIRIGENTE  
Claudia Datena